

PAR-EK3 Black



Подключение и настройка автономного контроллера PAR-EK3 Black

Содержание:

Описание и характеристики контроллера PAR-EK3 Black - стр. 2

Внешний вид и назначение входов выходов - стр. 2

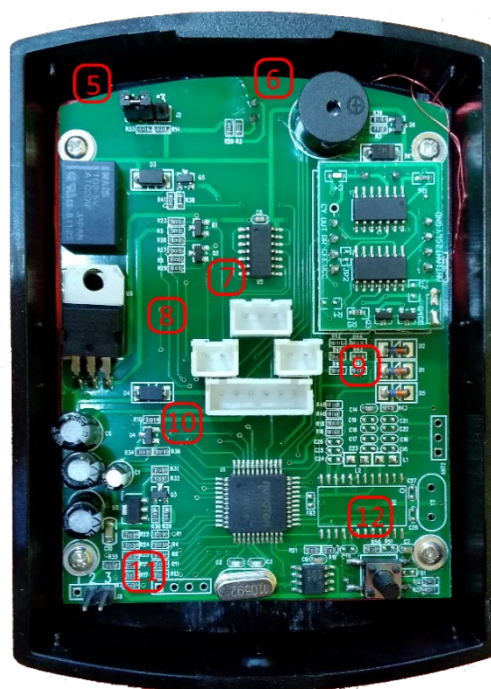
1. Подключение контроллера (схема) - стр. 3
2. Настройка контроллера и переключение режимов работы - стр. 3
 - 2.1 Сброс контроллера к заводским настройкам - стр. 3
 - 2.2. Запись мастер-карты в память контроллера - стр. 3
 - 2.3 Перевод контроллера в режим СЧИТЫВАТЕЛЬ - стр. 4
3. Работа и настройка контроллера в автономном режиме - стр. 4
 - 3.1 Добавление пользовательских карт доступа - стр. 4
 - 3.2 Удаление пользовательских карт доступа - стр. 4
 - 3.3 Удаление всех пользовательских карт доступа - стр. 4
4. Вход в режим конфигурирования и настройка контроллера при помощи команд с клавиатуры - стр. 4
 - 4.1 Изменение мастер-пароля - стр. 4
 - 4.2 Установка пароля разблокировки двери - стр. 5
5. Настройка режимов безопасности - стр. 5
6. Установка времени разблокировки - стр. 5
7. Добавление карты (одной карты по номеру) - стр. 6
8. Добавление карт (режим непрерывного считывания) - стр. 6
9. Номерное добавление карт (карт одной партии по номеру первой карты) - стр. 6
10. Добавление карт (карт одной партии по считыванию первой карты) - стр. 6
11. Удаление карты (одной карты по номеру) - стр. 7
12. Удаление карт (режим непрерывного считывания) - стр. 7
13. Номерное удаление карт (карт одной партии по номеру первой карты) - стр. 7
14. Удаление карт (карт одной партии по считыванию первой карты) - стр. 7
15. Удаление всех добавленных карт из памяти контроллера - стр. 8
16. Включение тревоги при срыве контроллера (активация тампера) - стр. 8

Описание и характеристики контроллера PAR-EK3 Black

- Автономный контроллер для одной двери со встроенным считывателем и встроенной клавиатурой
- Поддерживаемые карты: EM-Marin, рабочая частота 125 КГц
- Поддержка идентификации: по карте / по паролю / по карте + паролю
- Режим работы: автономный контроллер / считыватель
- Интерфейс считывателя: Weigand 26
- Управляемые релейные выходы: NO/NC (ток коммутации до 2А)
- Подключение кнопки выхода
- Звуковая и световая идентификация
- Наличие тампера
- Питание: DC 12В/60мА
- Степень защиты: IP44
- Температурный режим: от 0 до +50

Внешний вид и назначение входов выходов

1. Светодиодный индикатор
2. Встроенная клавиатура
3. Встроенный считыватель
4. Встроенная кнопка звонка
5. Контактная группа с джампером J2, предназначена для сброса контроллера к заводским настройкам
6. Звуковой извещатель
7. Релейная контактная группа NO/NC/COM
8. Контактная группа для подключения к внешнему контроллеру в режиме считывателя
9. Контактная группа для подключения внешнего считывателя
10. Контактная группа подключения питания, кнопки, и звонка (детально рис.3)
11. Контактная группа с джампером для программирования мастер-карты
12. Кнопка тампера



1. Подключение контроллера

Схема подключения:

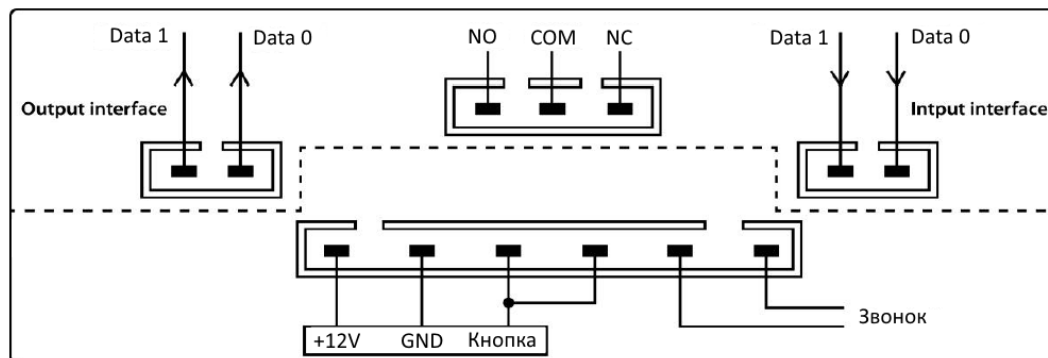


Рис. 3

2. Настройка контроллера и переключение режимов работы

Данный контроллер является универсальным решением. Он может работать как в режиме считывателя карт EM-Marin, так и в режиме автономной работы.



По умолчанию контроллер находится в режиме
АВТОНОМНАЯ РАБОТА

2.1 Сброс контроллера к заводским настройкам

Для сброса контроллера к заводским настройкам выполните следующие действия:

- отключите питание контроллера;
- установите джампер 5 **J2** так чтобы контакты 2-3 были замкнуты;
- подключите питание контроллера;
- светодиод на контроллере начнет мигать и контроллер будет издавать короткие звуковые сигналы - 1 сигнал в 1 секунду;
- снимите питание с контроллера, снимите джампер, подайте питание на контроллер;
- после включения контроллер будет сброшен к заводским настройкам и готов к работе.

2.2. Запись мастер-карты в память контроллера



В контроллер может быть добавлена только одна мастер-карта.
При попытке записать вторую мастер-карту, предыдущая будет удалена из памяти.

Для записи мастер-карты в память контроллера выполните следующие действия:

- отключите питание контроллера;
- установите джампер 11 **J3** так чтобы контакты 2-3 были замкнуты;
- подключите питание контроллера;
- контроллер находится в режиме ожидания считывания мастер-карты и мигает светодиодом;
- после считывания мастер-карты светодиод горит постоянно и не принимает никакие карты;

- снимите питание с контроллера, снимите джампер, подайте питание на контроллер;
- после запуска, контроллер будет принимать добавленную карту как мастер-карту.

2.3 Перевод контроллера в режим СЧИТЫВАТЕЛЬ

Для перевода контроллера в режим считывателя со встроенной клавиатуры необходимо последовательно набрать следующую комбинацию символов и цифр:

* + 12345 + 4 + #



*Здесь и далее знак + обозначает последовательность действий, т.е. вначале набираем *, затем комбинацию цифр и завершаем операцию вводом знаком #*

3. Работа и настройка контроллера в автономном режиме

При помощи мастер-карты можно добавлять или удалять пользовательские карты как по отдельности, так и в непрерывном режиме.

3.1 Добавление пользовательских карт доступа

Для добавления пользовательской карты доступа (одной или несколько) в память контроллера при помощи мастер-карты, выполните следующие действия:

- считайте контроллером три раза подряд мастер-карту - подтверждением входа в режим добавления карт будет три коротких сигнала
- поднесите к считывателю все пользовательские карты, которые вам необходимо добавить в память контроллера

Для выхода из режима добавления карт, считайте один раз мастер-карту.

3.2 Удаление пользовательских карт доступа

Для удаления карт доступа пользователей непрерывно или по отдельности, поднесите мастер-карту 10 раз подряд к контроллеру. После каждого считывания карты, контроллер будет издавать подтверждающий длинный звуковой сигнал. Теперь можно удалять карты пользователей.

Для выхода из этого режима, считайте один раз мастер-карту.

3.3 Удаление всех пользовательских карт доступа

Для удаления всех пользовательских карт доступа, поднесите мастер-карту к контроллеру 20 раз. После каждого считывания карты контроллер будет издавать подтверждающий длинный звуковой сигнал. Когда контроллер перейдет в режим удаления всех пользовательских карт, он просигнализирует это частыми короткими звуковыми сигналами.

4. Вход в режим конфигурирования и настройка контроллера при помощи команд с клавиатуры

Для входа в режим настройки контроллера используйте мастер-пароль.

Мастер-пароль по умолчанию: 12345

4.1 Изменение мастер-пароля

Для изменения мастер-пароля, введите следующую команду с клавиатуры контроллера. Для примера, установим мастер-пароль 88888

Изменить мастер-пароль:

- нажмите символ # (контроллер ожидает ввода мастер-пароля)
- наберите цифры **12345** и затем **1** (номер функции)
- наберите **XXXXX** (новый мастер-пароль из 5 цифр)
- повторно наберите **XXXXX** (повторить ввод пароля)
- завершите команду нажатием символа *

В итоге пример команды выглядит так:

+ **12345** + **1** + **88888** + **88888** + *

4.2 Установка пароля разблокировки двери

Для установки пароля разблокировки двери, введите команду с клавиатуры контроллера. Для примера, установим мастер-пароль **2580**

Для установки или изменения пароля разблокировки необходимо последовательно набрать следующую комбинацию символов и цифр:

+ **12345** (мастер-пароль) + **2** (номер функции) + **NNNN** (новый пароль из 4 цифр) + *

В итоге пример команды выглядит так:

+ **12345** + **2** + **2580** + *

5. Настройка режимов безопасности

Встроенный контроллер может работать в одном из трех режимов:

1. Код режима - **00**. Контроллер разрешает открытие двери только по картам.
2. Код режима - **01**. Контроллер разрешает открытие двери по картам или PIN коду.
3. Код режима - **02**. Контроллер разрешает открытие двери только по картам + и последующим вводом PIN-кода для этой карты.

Для установки необходимого режима безопасности, введите следующую команду с клавиатуры контроллера. Для примера, установим режим работы **01** – т.е. по карте или PIN-коду.

Для установки или изменения режим безопасности нажмите:

+ **12345** + **3** (номер функции) + **01**(код режима безопасности) + *

В итоге пример команды выглядит так:

+ **12345** + **3** + **01** + *

6. Установка времени разблокировки

Установка времени разблокировки указывается в секундах от 00 до 99. Установка 05 будет равна 5с разблокировки. Если установлено значение 00, то контроллер будет разблокирован по карте и ожидать считывания любой другой карты для блокировки.

Для примера установим время разблокировки равное 5 секундам (05).

Для установки времени разблокировки нажмите:

+ **12345** + **0** (номер функции) + **05** (установка времени в секундах) + *

В итоге пример команды выглядит так:

+ 12345 + 0 + 05 + *

7. Добавление карты (одной карты по номеру)

В память контроллера можно добавить карту по ее номеру. При добавлении карты по ее номеру, указываем номер, нанесенный на карту для ее идентификации, состоящий из 8 символов (пример: 146, 11899 при добавлении указываем номер 14611899).

Команда выглядит следующим образом:

+ 12345 + 4 (номер функции) **+ 0** (режим добавления карты) **+ # + 14611899** (номер карты) **+ ##** (выход из режима добавления) **+ ***

+ 12345 + 4 + 0 + # + 14611899 + ## + *

8. Добавление карт (режим непрерывного считывания)

В память контроллера можно добавить карты в режиме непрерывного считывания. Для этого необходимо контроллер перевести в режим считывания и добавления карт.

Выполните следующую команду на контроллере:

+ 12345 + 4 (номер функции) **+ 1** (режим добавления карт) **+ # + подносим карты по очереди + #** (завершение добавления карт в режиме непрерывного считывания) **+ ***

+ 12345 + 4 + 1 + # + подносим карты по очереди + # + *

9. Номерное добавление карт (карт одной партии по номеру первой карты)

Существует возможность добавить карты одной партии, у которых идентификатор карт увеличивается на 1. В таком случае достаточно знать номер первой карты и количество карт, которое мы хотим добавить в контроллер.

Пример: у нас есть партия из 100 карт, первая имеет номер 14611899, все последующие номера увеличиваются на 1 (14611900, 14611901 и т.д.). Мы хотим добавить в контроллер 20 карт.

Для этого выполните команду на контроллере:

+ 12345 + 5 (номер функции) **+ 0** (номер режима) **+ # + 14611899** (номер первой карты) **+ # + 20** (количество добавляемых карт) **+ # + ***

+ 12345 + 5 + 0 + # + 14611899 + # + 20 + # + *

10. Добавление карт (карт одной партии по считыванию первой карты)

Аналогично добавлению карт одной партии по номеру первой, существует возможность добавить карты одной партии по считыванию первой.

Для этого выполните команду на контроллере:

+ 12345 + 5 (номер функции) **+ 1** (номер режима) **+ # + поднесите первую карту к считывателю + # + 20** (количество добавляемых карт) **+ # + ***

+ 12345 + 5 + 1 + # + считайте карту + # + 20 + # + *

11. Удаление карты (одной карты по номеру)

Удалить карту из памяти контроллера можно по ее номеру. При удалении карты по ее номеру, указываем номер, нанесенный на карту для ее идентификации, состоящий из 8 символов. Например: 146, 11899 при удалении указываем номер 14611899.

Команда выглядит следующим образом:

+ **12345** + **6** (номер функции) + **0** (режим удаления карты) + # + **14611899** (номер карты) + ## (выход из режима удаления) + *

+ **12345** + **6** + **0** + # + **14611899** + ## + *

12. Удаление карт (режим непрерывного считывания)

Удалить карты из памяти контроллера можно в режиме непрерывного считывания. Для этого необходимо контроллер перевести в режим считывания и удаления карт.

Выполните следующую команду на контроллере:

+ **12345** + **6** (номер функции) + **1** (режим удаления карт) + # + **подносим карты** + # (завершение удаления карт в режиме непрерывного считывания) + *

+ **12345** + **6** + **1** + # + **подносим карты по очереди** + # + *

13. Номерное удаление карт (карт одной партии по номеру первой карты)

Существует возможность удалить карты одной партии, у которых идентификатор карт увеличивается на 1. В таком случае достаточно знать номер первой карты и количество карт, которые мы хотим удалить из памяти контроллера.

Пример: у нас есть партия из 100 карт, первая имеет номер 14611899, все последующие номера увеличиваются на 1 (14611900, 14611901 и т.д.). Мы хотим удалить ранее добавленные в контроллер 20 карт.

Для этого выполните команду на контроллере:

+ **12345** + **7** (номер функции) + **0** (номер режима) + # + **14611899** (номер первой карты) + # + **20** (количество добавляемых карт) + # + *

В итоге пример команды выглядит так:

+ **12345** + **7** + **0** + # + **14611899** + # + **20** + # + *

14. Удаление карт (карт одной партии по считыванию первой карты)

Аналогично удалению карт одной партии по номеру первой, существует возможность удалить карты одной партии по считыванию первой.

Для этого выполните команду на контроллере:

+ **12345** + **5** (номер функции) + **1** (номер режима) + # + **поднести первую карту к считывателю** + # + **20** (количество удаляемых карт) + # + *

В итоге пример команды выглядит так:

+ **12345** + **5** + **1** + # + **считайте карту** + # + **20** + # + *

15. Удаление всех добавленных карт из памяти контроллера

Если необходимо удалить все ранее добавленные карты из памяти контроллера, выполните следующую команду:

+ 12345 + 8 (номер функции) + **88** (код удаления всех карт) + # + *

В итоге пример команды выглядит так:

+ 12345 + 8 + 88 + # + *

При успешном выполнении команды, контроллер издаст длинный звуковой сигнал.

16. Включение тревоги при срыве контроллера (активация тампера)

Для активации тревоги при срыве контроллера, необходимо включить функцию реагирования контроллера на тампер.

Для этого выполните команду: *** + 12345 + 1 + #**

Если контроллер снят с монтажного кронштейна при выполнении этой команды будет немедленно включена тревога. Для отключения реагирования контроллера на тампер, выполнить повторно эту же команду.

Пример команды выглядит так:

*** + 12345 + 1 + #**